

2025 YILI İÇERİSİNDE BİRİMLERDE DÜZENLENEN SOSYAL, KÜLTÜREL VE SPORTİF FAALİYET ÖRNEKLERİ

1. Uzaktan Eğitim Uygulama ve Araştırma Merkezi

[\(3\)B.3.5.sosyal ve kültürel kaynaşma etkinliği](#)

[\(3\)B.3.5. proje toplantıları](#)

2. Vakıfkebir Meslek Yüksekokulu

[\(4\)B.3.5._4: Etkinlikler](#)

3. Hukuk Fakültesi

[\(3\)B.3.5. 2: Sosyal Kültürel Sportif Etkinlikler](#)

4. Beşikdüzü Meslek Yüksekokulu

[\(3\)B.3.5. 10: Piknik Etkinliği](#)

[\(3\)B.3.5. 11: Dış Ticaret Bölümü Açık Hava Buluşması](#)

[\(3\)B.3.5. 12: Çağrı Merkezi Hizmetleri Programı Piknik Etkinliği](#)

5. Psikolojik Danışma ve Rehberlik Uygulama ve Araştırma Merkezi

[\(2\)B.3.5. 1: İntiharın Önlenmesi](#)

[\(2\)B.3.5. 2: Süpervizyon](#)

[\(2\)B.3.5. 3: Sınır Koyma](#)

[\(3\)B.3.5. 4: Sınav Kaygısı](#)

[\(3\)B.3.5. 5: Performans Kaygısı](#)

[\(3\)B.3.5. 6: Süpervizyon](#)

[\(3\)B.3.5. 7: Şiddetin Önlenmesi](#)

[\(4\)B.3.5. 8: Gelecek Kaygısı](#)

[\(4\)B.3.5. 9: Ruh Sağlığını Güçlendirme](#)

[\(4\)B.3.5. 10: Aile Eğitimleri Semineri](#)

6. Turizm ve Otelcilik Meslek Yüksekokulu

[\(2\),\(3\)B.3.5. 1: sümela _manastırı _teknik _gezi](#)

[\(2\),\(3\)B.3.5. 2: gönüllük _dersi _kapsamında _etkinlik _1.](#)

[\(2\),\(3\)B.3.5. 3: gönüllük _kapsamında _etkinlik _2](#)

[\(2\),\(3\)B.3.5. 4: gönüllük _dersi _kapsamında _etkinlik _3](#)

[\(2\),\(3\)B.3.5. 5: bağımlılıkla _mücadele](#)

7. Fatih Eğitim Fakültesi

[\(2\)B.3.5. 5: Oditoryum tahsisi 9 Karadeniz PDR Günleri](#)

[\(3\)B.3.5. 6: Resim sergisi](#)

[\(3\)B.3.5. 7: Konser faaliyeti](#)

[\(4\)B.3.5. 8: FEF Talep izleme raporları](#)

[\(3\)B.3.5. 9: Topluma Hizmet Uygulaması](#)

[\(4\)B.3.5. 10: Özel Eğitim Bölümü Etkinlik 3 Aralık Dünya Engelliler Günü Etkinliği Farklılıklarımızla Birlikte Daha Güçlüyüz Etkinliği](#)

8. Bilgisayar ve Bilişim Bilimleri Fakültesi

[\(3\)B.3.5. 8: Doğu Karadeniz Kalkınma Ajansı Ziyareti \(Yapay Zeka Mühendisliği\)](#)

[\(3\)B.3.5. 9: Trabzon Ticaret ve Sanayi Odası Ziyareti \(Yapay Zeka Mühendisliği\)](#)

[\(3\)B.3.5. 10: Özdemir Bayraktar Planetarium ve Bilim Merkezi Ziyareti \(Yapay Zeka Mühendisliği\)](#)

[\(3\)B.3.5. 11: Etkinlikler Sayfası \(Yapay Zeka Mühendisliği\)](#)

[\(2\)B.3.5. 12: Öğrenci Kulübü Kurulumunun Teşvik Edilmesi \(Dijital Oyun Tasarımı\)](#)

[\(3\)B.3.5. 13: TRÜ Sosyal, Kültürel, Spor Tesislerinin Kullanım Yönergesi](#)